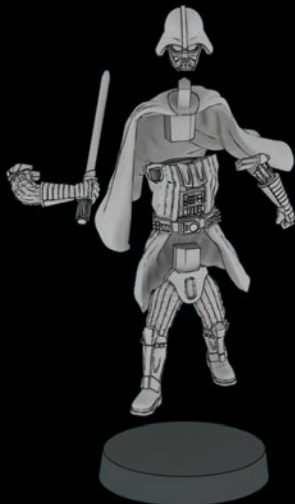


# STAR WARS™

## LEGION™

### DARTH VADER

#### AGENT ERWEITERUNG



DARTH VADER  
SWL\_0184

Die Miniatur wird in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).

2. Miniatur zusammenkleben.

3. Klebstoff trocknen lassen.

## INHALT

- 1 Darth-Vader-Miniatur mit Basis
- 1 Einheitenkarte Darth Vader
- 4 Aufwertungskarten
  - » 1 Furcht
  - » 1 Machtführung
  - » 1 Hartnäckigkeit
  - » 1 Durchhaltevermögen
- 1 Befehlsmarker
- 3 Kommandokarten
  - » 1 Vaders Macht
  - » 1 Furcht und Tote
  - » 1 In Dunkelheit versinken
- 3 Wundenmarker
- 1 Ausweichmarker
- 4 Energiemarker

# NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit dieser Erweiterung neu hinzukommen. Die vollständigen Regeln für Explosion, Demoralisieren X, Infiltrieren, Jedi-Jäger, Versprengen, Auskundschaften X und Energiemarker befinden sich im Referenzhandbuch, erhältlich unter:

[www.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.asmodee.de/SWLEGION)

**INFILTRIEREN** - Du darfst überall jenseits von Reichweite 3 zu allen feindlichen Einheiten aufgestellt werden.

**AUSKUNDSCHAFTEN 1** - Nachdem du aufgestellt worden bist, darfst du eine Geschwindigkeit-1-Bewegung durchführen.

**ENERGIEMARKER** - Während des Schrittes „Angriffsenergie umwandeln“ eines Angriffs darf eine angreifende Einheit 1 oder mehrere Energiemarker ausgeben, um für jeden ausgegebenen Marker 1 Angriffsenergie-Ergebnis (☞) in ein Treffer-Ergebnis (✖) umzuwandeln. Während des Schrittes „Verteidigungsenergie umwandeln“ eines Angriffs darf eine verteidigende Einheit 1 oder mehrere Energiemarker ausgeben, um für jeden ausgegebenen Marker 1 Verteidigungsenergie-Ergebnis (♣) in ein Abwehr-Ergebnis (♥) umzuwandeln. Während der Endphase werden alle nicht ausgegebenen Energiemarker zurück in den Vorrat gelegt.



## CREDITS

### FANTASY FLIGHT GAMES

**Expansion Design & Development:** Alex Davy with Luke Eddy  
**Producer:** Calli Oliverius  
**Editing:** Autumn Collier  
**Proofreading:** Tina Fox and Allan Kennedy  
**Miniatures Game Manager:** John Shaffer  
**Expansion Graphic Design:** Evan Simonet  
**Graphic Design Manager:** Christopher Hosch  
**Cover Art:** Jacob Murray  
**Interior Art:** Alexandr Elichev, Tony Foti, Jacob Murray, Paolo Puggioni, Halil Ural, and Dallas Williams  
**Art Direction:** Andy Christensen and Deborah Garcia  
**Managing Art Director:** Tony Bradt  
**Sculpting:** Robert Brantseg with Kevin Van Sloun  
**Sculpting Lead:** Cory DeVore  
**Sculpting Manager:** Derrick Fuchs  
**Quality Assurance Coordination:** Andrew Janeba and Zach Tewalthomas  
**Licensing Coordinators:** Sherry Anisi and Long Moua  
**Licensing Manager:** Simone Elliott  
**Production Management:** Justin Anger and Jason Glawe  
**Visual Creative Director:** Brian Schomburg  
**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz  
**Senior Manager of Product Development:** Chris Gerber  
**Executive Game Designer:** Corey Konicieczka  
**Head of Studio:** Andrew Navaro

### LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN  
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.  
SPIELREGELN GIBT ES KOSTENLOS UNTER:

[www.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.asmodee.de/SWLEGION)

### PLAYTESTERS

Sean Abbott, Tim Bailey, Michael Barry, John Brader, Charles Bryers, Joel Brygger, Jon Bushman, Jim Cartwright, Daniel Casslasy, Gordon Chace, Tom Cheshire, Kevin Connors, Owen Cross, Andrea Dell'Agnese, Chris Diede, Kyle Dornbos, Matt Dunn, Andrew Dursum, Julia Faeta, Brendon Franz, Nicholas Freeman, Michael Gandolfo, Jeremy Gaudreau, Daniel Glantz, Daniel Gwizdalski, Jeff Hincy, Darren Peter Hryniszak, David Iacona, Neil Johnson, Davis Kingsley, Matt Kish, Christopher Kowall, Joel Langford, David LeBlanc, David Light, Bob Lovizio, Rhett Luciani, Daniel Lupo, Andrew Majors, Joseph March, Chuck Martinell, George Meadows III, Susan Meadows, Jason Melius, Chris Molina, Richard Morales, Steve Mrozik, Matt Nantais, Nick Nelson, LJ Peña, Dennis Perlstein, Stephen Rice, Matt Robb, John Roberts, Raul Rosado, Seth Rourk, Daniel Ryan, Daniel Simpson, Marion Sistena, Preston Stone, Daniel Stoner, Sean Sundberg, Fabian Valle, Kevin Vallier, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Nathan Wilens, Shaun Wilson, Kern Winesette, Andrew Wixon, Alex Young, and David Zelenka

### DEUTSCHE AUSGABE

**Redaktion:** Marco Reinartz  
**Übersetzung:** Susanne Kraft  
**Grafische Bearbeitung und Layout:** Marco Reinartz  
**Unter Mitarbeit von:** Christian Schepers, Niklas Bungardt und Oliver Kutsch

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind ™ & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. **Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.** Hergestellt in China.

